

TELECOM Graphisme par ordinateur: Projet Personnel

camille.schreck@inria.fr

Deadline : Friday 23rd February, 2024

Le rendu se fera par mail (camille.schreck@inria.fr). Le sujet du mail devra contenir [PROJET_TNCY]. Le projet devra être archivé dans un fichier appelé *projet_nom_prenom.zip* (ou .tar, .rar) contenant un dossier *projet_nom_prenom* avec votre code, rapport et image.

Le projet consiste à créer une scène dans Shadertoy. Le sujet est libre mais le projet devra comporter:

1. au moins mouvement qui ne soit pas une rotation
2. plusieurs sources de lumière
3. un morceau de plan carré non aligné avec les axes sur lequel il y a une texture
4. un cylindre ouvert
5. un objet composé de plusieurs simples formes géométriques qui se déplace (par exemple un cube composé de six morceaux de plan, un personnage composé de cylindres et sphères...)
6. un effet différent de ce qu'on a fait en cours (miroir, objets semi-transparents, matériau spéculaire, toon-shading...)
7. un cône.

Le rendu devra comporter:

1. le code dans un (ou plusieurs si nécessaire) fichier texte.
2. un rapport contenant
 - un lien vers votre shader sur shadertoy
 - une description de la scène et de ce que vous avez fait pour chacun des points ci-dessus (où dans la scène, quelles formes, quels mouvements...)
 - une explication de comment marche le code réalisé pour le point 6
 - les difficultés que vous avez rencontrées.
3. une image représentative de vos résultats.

Pensez à commenter le code et à écrire du code aussi clair que possible.

Les images et schémas sont les bienvenus.

