

# TELECOM Graphisme par ordinateur: Projet Personnel

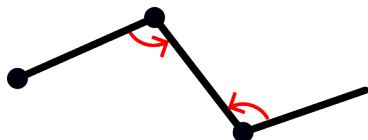
camille.schreck@inria.fr

Deadline : Sunday 15<sup>th</sup> February, 2026

Le rendu se fera par mail (camille.schreck@inria.fr). Le sujet du mail devra contenir [PROJET\_TNCY]. Le projet devra être archivé dans un fichier appelé *projet\_nom\_prenom.zip* (ou .tar, .rar) contenant un dossier *projet\_nom\_prenom* avec votre code, rapport et image.

Le projet consiste à créer une scène dans Shadertoy. Le sujet est libre mais le projet devra comporter:

1. plusieurs sources de lumière,
2. un déplacement de la caméra,
3. un disque découpé dans un plan (non aligné avec les axes),
4. un cylindre,
5. un miroir (plan ou sphérique),
6. un objet articulé (au moins 2 articulations) (voir figure ci-dessous).
7. un effet différent de ce qu'on a fait en cours (objets semi-transparents, matériau spéculaire, toon-shading, soft shadow, intersection rayon-cône...)



Le rendu devra comporter:

1. le code dans un (ou plusieurs si nécessaire) fichier texte.
2. un rapport contenant
  - un lien vers votre shader sur shadertoy
  - une description de la scène et de ce que vous avez fait pour chacun des points ci-dessus (où dans la scène, quelles formes, quels mouvements...)
  - une explication de comment marche le code réalisé pour le point 6
  - les éventuelles difficultés que vous avez rencontrées.
3. une image représentative de vos résultats.

Pensez à commenter le code et à écrire du code aussi clair que possible.  
Les images et schémas sont les bienvenus.

