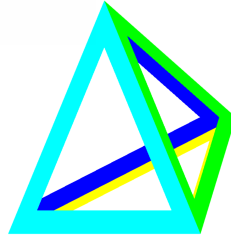


Introduction au Graphisme: projet personnel

Camille Schreck

Wednesday 25th January, 2023



1. Afficher un tétraèdre régulier (dont les 4 faces sont des triangles équilatéraux).
2. Faire tourner n tétraèdres rectangles sur un cercle dans le plan (xy) .
3. Faire tourner ces tétraèdres également sur eux-mêmes.
4. Faire orbiter de petits tétraèdres quelconques autour des n premiers.
5. Éviter l'intérieur des faces des tétraèdres à l'aide de la commande `discard`.
6. *Bonus*: Faire tourner les tétraèdres sur un plan quelconque de normal \vec{n} .

